Projeto PETCLIM

Especificação Contrato de Operação

**UC01 CRIAR PRONTURAIO ANIMAL**

|  |  |
| --- | --- |
| **Operação** | CriarProntuario() |
| **Referências** | UC01 Criar Pronturaio Animal |
| **Pré-Condições** | Interface Home ser exibida. |
| **Pós-Condições** | * Caso de Uso UC03 Ser iniciado |

**UC02 CADASTRO CLIENTE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Operação** | CadastraCleinte() |
| **Referências** | UC02 Cadastro Cliente |
| **Pré-Condições** | Interface Cadastra Cleinte(I02) ser exibida. |
| **Pós-Condições** | * Interface Cadastra Cliente ser exibida em branco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Operação** | salvarCleinte(clienteDAO) |
| **Referências** | UC02 Cadastro Cliente |
| **Pré-Condições** | Interface Cadastra Cleinte(I02) ser exibida. |
| **Pós-Condições** | * Uma instancia cliente do tipo Cliente foi criada. * Atributos de clienteDAO foram carregados nos atributos correspondente de cliente. * cleinte foi registrado no sistema. * Mensagem de sucesso foi exibida. * UC03 será iniciado. |

**UC03 CADASTRO ANIMAL**

|  |  |
| --- | --- |
| **Operação** | CadastraAnimal() |
| **Referências** | UC03 Cadastro Animal |
| **Pré-Condições** | Interface Cadastra Cleinte(I03) ser exibida. |
| **Pós-Condições** | * Interface Cadastra Animal ser exibida em branco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Operação** | CadastraAnimal(animalDAO) |
| **Referências** | UC03 Cadastro Animal |
| **Pré-Condições** | UC02 – Cadastra Cliente – Completo |
| **Pós-Condições** | * Uma instancia animal do tipo Animal foi criada. * Atributos de animalDAO foram carregados nos atributos correspondente de animal. * animal foi associado a um cliente do tipo Cliente. * animal foi registrado no sistema. * Mensagem de sucesso foi exibida. |

**UC04 EXIBIR PRONTUÁRIO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Operação** | exibrirProntuario |
| **Referências** | Uc04 Exibir Prontuário |
| **Pré-Condições** | UC02 e UC03 – Completo |
| **Pós-Condições** | * Interface Prontuário Animal(I04) ser carregada com os dados do Cliente e Animal * Interface Prontuário ser exibida na tela preenchida com os dados do cliente e animal. |